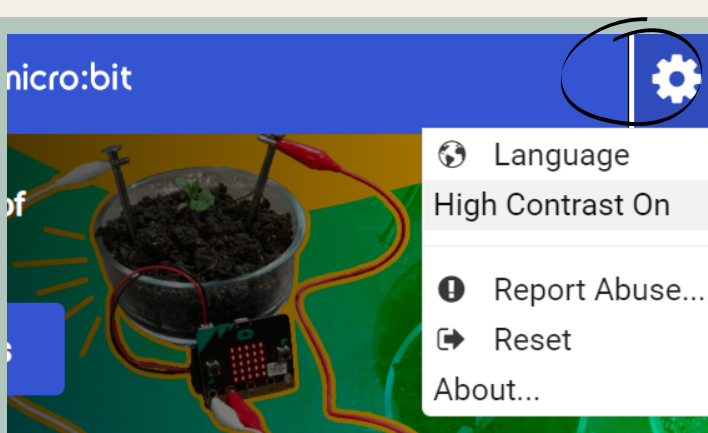


# ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ ΑΙΣΘΗΤΗΡΕΣ ΜΕ ΤΟ



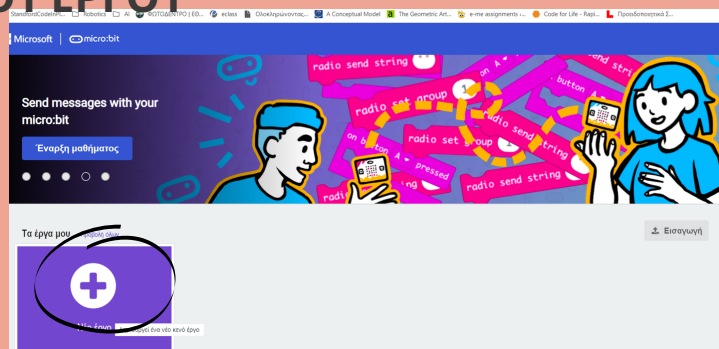
## ΒΗΜΑ 1. ΡΥΘΜΙΣΗ: ΕΛΛΗΝΙΚΑ

<https://makecode.microbit.org/#>



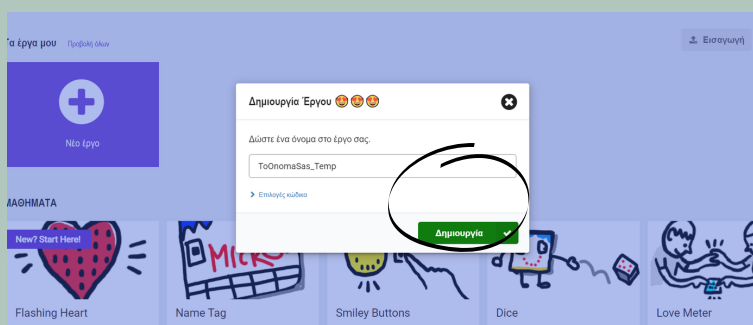
## ΒΗΜΑ 2. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΝΕΟΥ ΕΡΓΟΥ

Ξεκινάμε νέο έργο πατώντας +



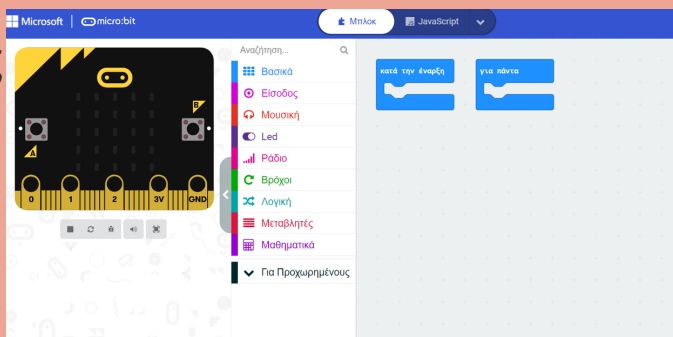
## ΒΗΜΑ 3. ΔΩΣΤΕ ΟΝΟΜΑ ΣΤΟ ΕΡΓΟ

Το έργο σας θα έχει όνομα της μορφής: `ονομάσας_Temp`  
Παράδειγμα: `Eleana_Temp`



## ΒΗΜΑ 4. ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

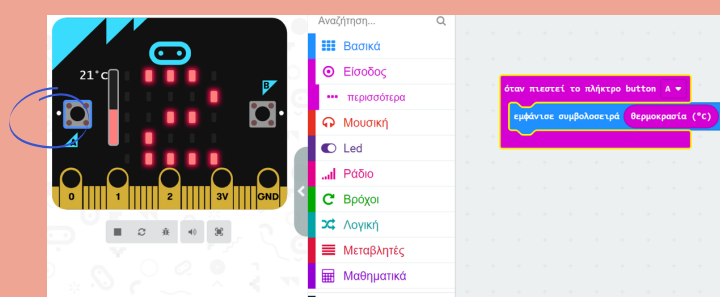
Το περιβάλλον έχει ομάδες εντολών όπως το Scratch. Ψάξτε λίγο τις διαθέσιμες εντολές πριν ξεκινήσετε το έργο σας.



## Προσεγγίζοντας το Πρόβλημα

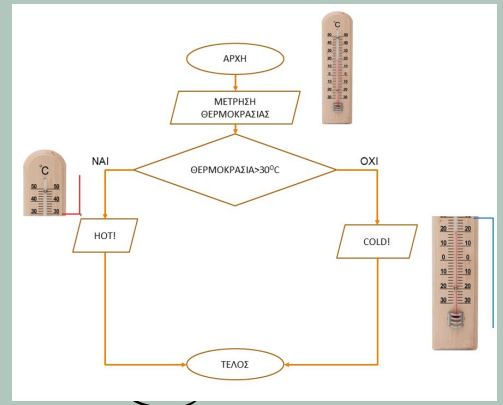
### Α. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ

Διαγράφουμε όλα τα μπλοκ, προσθέτουμε από την ομάδα **Είσοδος:**  
**Όταν πιεστεί το button A**  
**Εμφάνισε συμβολοσειρά**  
**Θερμοκρασία 0C**



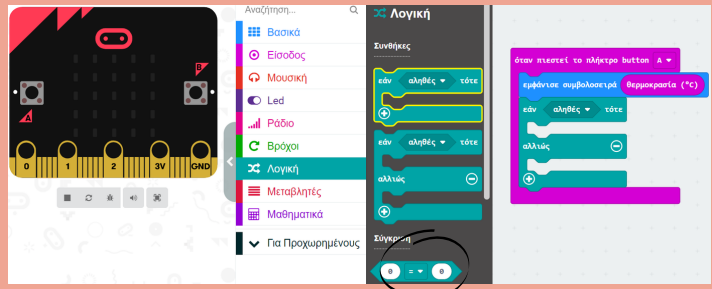
## Β. ΕΛΕΓΧΟΣ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΑΣ

Θέλω να συγκρίνω τη θερμοκρασία που μετρά ο αισθητήρας με την τιμή 30. Αν είναι πάνω από 30C τότε να εμφανίζει το μήνυμα Hot, αλλιώς, αν είναι κάτω από 30C να εμφανίζει το μήνυμα Cold. Χρειάζομαι μια δομή επιλογής.



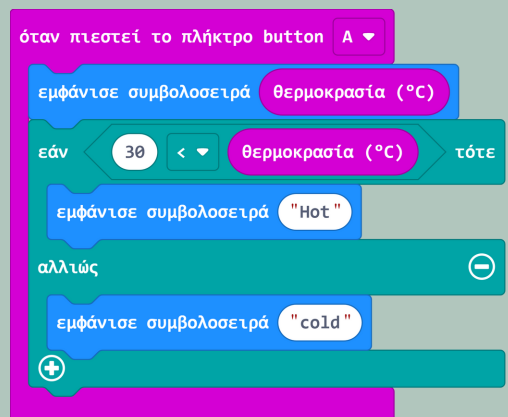
## Γ. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΝ...ΑΛΛΙΩΣ

Προγραμματίζουμε το micro:bit με τη βοήθεια του μπλοκ Εάν Αλλιώς που βρίσκεται μέσα στην ομάδα **Λογική**



## ΚΩΔΙΚΑΣ

Το πρόγραμμα έχει τη μορφή της δίπλα εικόνας. Φυσικά δεν υπάρχει μόνο το Κρύο-Ζεστο για τη θερμοκρασία, αλλά υπάρχουν και ενδιάμεσες καταστάσεις.



## CHALLENGE: ΚΛΙΜΑΚΑ ΘΕΡΜΟΚΡΑΣΙΩΝ

Παρατηρώντας το παρακάτω διάγραμμα μπορείτε να προγραμματίσετε το micro:bit να εμφανίζει:  
hot αν θερμοκρασία >30,  
nice αν 20<θερμοκρασία και <30  
cold αν θερμοκρασία <20

## ΓΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗ

Μέχρι εδώ ολοκληρώσαμε τα προπαρασκευαστικά βήματα για να δημιουργήσουμε το έργο μας. Όταν τελειώσετε, για να μου στείλετε το έργο αντιγράψτε το σύνδεσμο πατώντας στα κυκλάκια (1,2,3) και τη συνέχεια επικόλληση στην e-me

