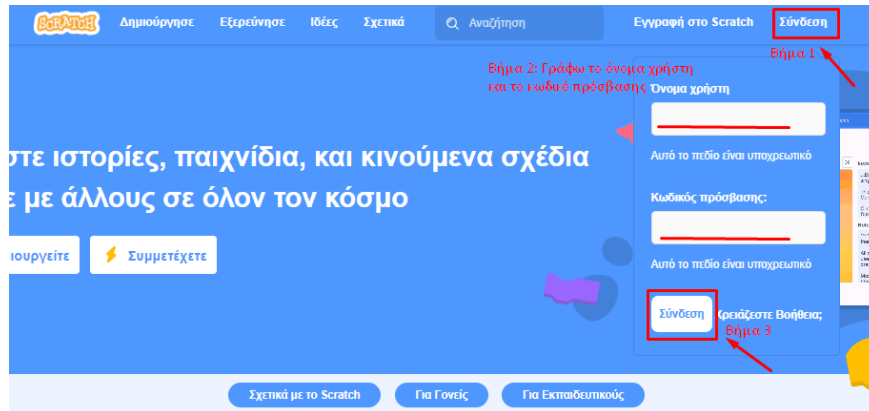


ΠΑΙΧΝΙΔΙ - ΜΑΓΟΣ

Δημιουργήστε ένα παιχνίδι στο Scratch με νυχτερίδες και ένα μάγο. Ο μάγος θα κινείται με τα βελάκια του πληκτρολογίου με σκοπό να εξαφανίσει τις νυχτερίδες που κινούνται σε τυχαίες κατευθύνσεις.

ΒΗΜΑΤΑ

1. Ανοίξτε την αρχική σελίδα του Scratch: <https://scratch.mit.edu/> και συνδεθείτε στο λογαριασμό σας.



2. Δημιουργήστε στο scratch ένα νέο έργο (κλικ στο Δημιουργήστε ή Δημιουργία)
3. Εισάγετε από τη βιβλιοθήκη το κατάλληλο υπόβαθρο και τα κατάλληλα αντικείμενα, τροποποιώντας το μέγεθος τους ώστε να δημιουργήσετε μία σκηνή παρόμοια με την παρακάτω:



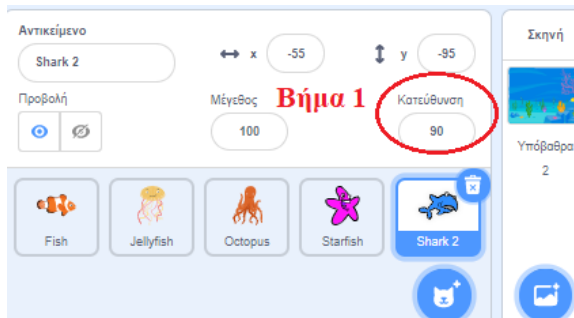
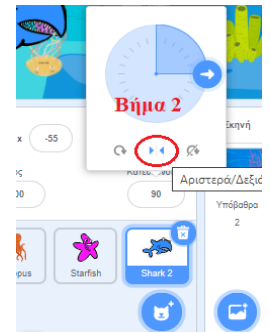
4. Εισάγεται τις κατάλληλες εντολές στις νυχτερίδες, έτσι ώστε να κινούνται σε τυχαίες κατευθύνσεις
 - Σε κάθε νυχτερίδα, εισάγεται τις κατάλληλες εντολές, έτσι ώστε:
 - να ξεκινά η εκτέλεση του σεναρίου όταν κάνουμε κλικ στη σημαία Για πάντα
 - να κινείται συνεχώς
 - να αλλάζει ενδυμασία
 - να αναπηδά όταν φτάνει στο όριο της οθόνης

Κάποιες νυχτερίδες όταν φτάνουν στο όριο της οθόνης γυρίζουν ανάποδα; :(

- Αλλάζτε την επιλογή κατεύθυνσης του κάθε ψαριού σε αριστερά/δεξιά!

ΠΡΟΣΟΧΗ! Φροντίστε κάθε νυχτερίδα να κινείται με διαφορετική ταχύτητα

Θέλετε να κάνετε τις νυχτερίδες να κινούνται σε τυχαίες κατευθύνσεις;
Αλλάζτε την κατεύθυνση της κάθε μορφής



5. Εισάγεται τις κατάλληλες εντολές στον μάγο έτσι ώστε να κινείται πάνω, κάτω, δεξιά, αριστερά με τα αντίστοιχα βελάκια του πληκτρολογίου
6. Εισάγεται τις κατάλληλες εντολές στις νυχτερίδες, έτσι ώστε να εξαφανίζονται όταν τις αγγίζει ο μάγος.
 - Σε κάθε νυχτερίδα, εισάγεται τις κατάλληλες εντολές, έτσι ώστε:
 - Να ξεκινά η εκτέλεση του σεναρίου όταν κάνουμε κλικ στη σημαία
 - Να εμφανίζεται η νυχτερίδα
 - Για πάντα
 - Αν την αγγίζει ο μάγος
 - να εξαφανίζεται
7. Εισάγεται την κατάλληλη εντολή στον μάγο έτσι ώστε να παίζει έναν ήχο όπου θα ακούγεται σαν να όταν αγγίζει τις νυχτερίδες γελά.
(ο ήχος βρίσκεται στην βιβλιοθήκη Ήχων > φωνή > laugh-male2)
8. Δημιουργήστε μια μεταβλητή σκορ έτσι ώστε να «μετράτε» τις νυχτερίδες που εξαφανίζονται. Όταν εξαφανιστούν όλες οι νυχτερίδες του παιχνιδιού σας, να εμφανίζεται το μήνυμα GAME OVER και να ακούγεται ένα ήχος χειροκροτήματος.
9. Αποθηκεύστε το έργο σας με όνομα μάγος.

Καλή Επιτυχία